**React DnD**

<https://github.com/react-dnd/react-dnd>

Criação de um novo projeto em React:

* npx create-react-app chess-movement

Adição da biblioteca de drag and drop:

* npm add react-dnd react-dnd-html5-backend

**Componentes:**

* **<DndProvider />** - Fornece recursos React\_DnD para seu aplicativo. Deve ser injetado com um back-end
  + Props obrigatórios:
    - backend: Um back-end do React DnD (HTML5Backend).
  + Exemplo:

import { HTML5Backend } from 'react-dnd-html5-backend'

import { DndProvider } from 'react-dnd'

export default class YourApp {

render() {

return (

<DndProvider backend={HTML5Backend}>

/\* Your Drag-and-Drop Application \*/

</DndProvider>

)

}

}

**Hooks:**

* **UseDrag** – Hook para usar o componente como fonte de arrasto (drag-source)
  + Parâmetros:
    - spec: Objeto de especificação. Array:

[0] – objeto com propriedades da função collect()

[1] – função para a fonte de arrasto

[2] – função para a visualização de arrasto

► item (obrigatório): Um objeto que descreve os dados que estão sendo arrastados. **Item.type** deve ser definido (string).

► colect (opcional): uma maneira de transformar o estado do sistema de arrastar e soltar em objetos úteis para seus componentes.

* + Exemplo:

import { useDrag } from 'react-dnd'

function DraggableComponent(props) {

const [collectedProps, drag] = useDrag({

item: { id, type }

})

return <div ref={drag}>...</div>

}

* **UseDrop -** Hook para usar o componente como destino (drop target)
  + Parâmetros:
    - spec: Objeto de especificação. Array:

[0] – objeto com propriedades da função collect()

[1] – função para a fonte de destino

► accept (obrigatório)

► colect (opcional): uma maneira de transformar o estado do sistema de arrastar e soltar em objetos úteis para seus componentes.

* + Exemplo:

import { useDrop } from 'react-dnd'

function myDropTarget(props) {

const [collectedProps, drop] = useDrop({

accept

})

return <div ref={drop}>Drop Target</div>

}

**Referências:**

<https://github.com/react-dnd/react-dnd> - github da biblioteca

<https://react-dnd.github.io/react-dnd/docs/overview> - documentação e informações da biblioteca

<https://github.com/tatianaValente/chess-movement> - repositório no github da Tatiana com implementação do drag and drop em um jogo de xadrez